

STANDS





DEUX FORMULES POUR PROFITER ET JOUER À NOS STANDS.

FORMULE LIBRE.

Mise en place des stands de jeux avec ou sans animateur. Les participants se rendent librement sur ceux-ci et jouent à leur guise tout au long de l'événement.

FORMULE CASINO. (AVEC SUPPLÉMENT, NOUS CONTACTER).

Pour donner encore davantage d'intérêt à votre animation, nous vous proposons cette formule dynamique et ludique. Comme lors d'un Casino Factice, chaque participant reçoit des jetons pour jouer à une série de stands variés : quiz, jeux en bois du Nord, défis du Fort, jeux champêtres, tir à la carabine laser... et bien plus encore ! **Testez vos talents, pariez et tentez de remporter encore plus de jetons.**

Mais attention, chaque jeu comporte son lot de surprises : vous pouvez gagner des jetons, mais aussi en perdre ! À la fin du temps imparti, place à la vente aux enchères. C'est le moment de tenter votre chance et d'échanger vos jetons accumulés contre des lots exceptionnels.

Un concept fun et dynamique pour passer un moment inoubliable entre collègues. Qui repartira avec les plus beaux cadeaux ? À vous de jouer !



CORN HOLE

Le but de ce jeu est de lancer des sacs vers une plateforme inclinée, avec pour objectif de les faire atterrir dans un trou situé sur la plateforme. Chaque équipe marque des points si le sac rentre dans le trou ou grâce à la position des sacs sur la plateforme.



SOFT ARCHERY

Le tir à l'arc en toute sécurité grâce à des flèches à ventouse.
Un challenge lors duquel vous devrez marquer le maximum de points en équipe.



MOLLKY

Jeu de quilles finlandais, serez-vous les premiers à atteindre les 50 points nécessaires en renversant les quilles numérotées de 1 à 12 !



TOSS IT

Jeu d'intérieur ou d'extérieur ! Un mix fun entre les fléchettes et la pétanque ! Lancez le Jack et tentez de placer vos fléchettes à ventouse le plus proche de celui ci. Le premier à atteindre 13 points remporte la partie !



PUISSANCE 4

Vous serez en face à face à un joueur de l'équipe adverse. Muni de palets de couleurs, le but est de réaliser une ligne de 4 couleurs afin de remporter le duel.



PALET BRETON

Vous aurez à disposition 6 palets par équipes. Le but : lancer vos palets au plus proche du Maître qui se trouve sur une planche à 5 mètres de vous. L'équipe qui marque les 12 points en premier gagne la partie.



DISC GOLF

Basé sur les règles du golf, vous jouez avec des frisbees. Le but est de lancer les disques dans la corbeille matérialisant le "panier".



LE JEU DU CLOU

Équipées d'un marteau, les deux équipes vont chacune leur tour porter un coup sur un clou afin de l'enfoncer dans une bûche de bois.

Le premier joueur qui enfonce entièrement le clou dans la bûche de bois remporte la manche.



LE JEU DU POIDS

Les participants doivent tenir un poids avec un doigt, bras tendu, au-dessus d'un fil tendu sur la table. Le premier à lâcher le poids, à toucher le fil ou à ne pas maintenir son bras tendu assez longtemps malgré les avertissements a perdu.



L'AQUARIUM

Au centre de la table, un aquarium rempli d'eau abrite un verre flottant. Chaque équipe dispose d'une dizaine de pièces percées. À tour de rôle, les participants doivent ajouter une pièce dans le verre sans le faire couler. Celui qui provoque la coulée du verre dans l'aquarium perd le duel.



LES ÉNIGMES DU PÈRE FOURAS

Les participants doivent répondre aux énigmes posées par le Père Fouras.

CE STAND NÉCESSITE LA PRÉSENCE D'UN ANIMATEUR.



LE CROCHET

Ce jeu d'adresse oppose deux joueurs qui doivent accrocher un anneau à un crochet. À chaque réussite, le marqueur de points se déplace vers l'adversaire. Le premier joueur à voir le marqueur atteindre son trou perd la partie.



LE JEU DES BATONNETS

Les joueurs retirent chacun leur tour 1, 2, ou 3 bâtonnets.

Il ne faut pas être celui qui retirera le dernier.



LE MEMORY

Les deux joueurs ont un temps limité pour mémoriser un alignement de billes colorées préparé par l'animateur. Après que l'arbitre cache les billes, ils doivent reproduire l'alignement dans leurs compartiments respectifs. Le premier à se tromper perd. Ce jeu est captivant et vous serez tentés de refaire plusieurs parties !



LE JEU DE LA GRENOUILLE

Typique des jeux de kermesse et d'estaminet, ce défi consiste à lancer des palets sur un plateau troué. Chaque trou rapporte de 10 à 2000 points pour la bouche de la grenouille.



LE BILLARD HOLLANDAIS

Jeu très pratiqué dans le nord de la France. Le but est de lancer le plus de palets de bois dans des casiers allant de 1 à 4 points.



LE CULBUTO

Typique des jeux de kermesse et d'estaminet, ce défi consiste à faire rouler une boule en bois dans des trous pouvant rapporter de 10 à 100 points.



LE FAKIR

Jeu de hasard captivant ! Lâchez vos pions et laissez-les dévaler à travers le labyrinthe. Chaque chute les mène dans des cases imprévisibles, où chance et malchance se croisent. Le suspense monte à chaque lancer !



LE BILLARD À REBOND

Un jeu de force et de dosage. Le but du jeu est très simple, vous devez faire glisser des palets qui rebondissent contre 2 élastiques et se placent dans les zones 1,2,3,4,5,0 situées de l'autre côté.



LE BILLARD NICOLAS

A travers ce jeu d'adresse, vous devrez préserver votre camp à l'aide des poires pour souffler la bille vers les buts adverses.



LE TIR SUR CIBLE

Lancer vos palets en arrière pour les faire rebondir sur l'élastique et atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de points possibles. Mais attention à l'adversaire qui peut vous éloigner du centre !



LE LANCER DE TAC

Par tour, lancez 3 paires de boules sur l'échelle en bois. Chaque paire de boules enroulée autour d'un barreau rapporte des points.

Obtenez exactement 21 points et remportez la partie.



LE LABYRINTHE

Chaque joueur tient une corde dans ses mains et doit accompagner une bille sur le plateau.

Le but de ce jeu en bois est de faire le tour du labyrinthe sans faire tomber la bille dans les creux du jeu.



LE JEU DU MARTEAU

Le principe de ce jeu est simple : Le joueur défend ses 2 buts avec 1 seul marteau.

En même temps, il essaie de marquer des buts chez les autres joueurs.



L'AÉROBILLE

Prêt pour un défi façon billard ?

Dosez votre force pour envoyez les boules dans les couloirs et marquez un max de points !

Un jeu rétro en bois, avec une bonne dose de fun !



LE TROU MADAME

Faites rouler les gros palets en bois dans la direction des portes et essaie d'en faire rentrer le maximum.

Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le plus grand score sera déclaré vainqueur.



LA MEULE

Dosez votre force !

Le but de ce jeu en bois géant est de propulser la roue sur la zone de départ pour la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100 sinon, elle tombera dans la zone zéro.



LE BLACK HOLE

Utilisez vos palets pour pousser ceux de vos adversaires dans le trou du milieu.

Le dernier encore en jeu remporte la partie.



LE BABYFOOT

Quoi de mieux qu'une partie de baby pour rassembler vos invités lors de vos événements ?

Possibilité d'avoir des babyfoots 4, 6 et 8 joueurs



LA BORNE FLÉCHETTES

Retrouvez notre jeu de fléchettes électronique pour retrouver des vrais moments de convivialité comme au bar ou au café.



LE BILLARD

Affûtez vos talents de joueur et visez la perfection avec notre table de billard 8 pool ! Rassemblez vos collaborateurs, défiez-vous dans des parties passionnantes et créez des souvenirs inoubliables autour de la table.



LE FLIPPER

Découvrez une touche de nostalgie amusante avec nos flippers authentiques pour votre prochain événement.

Des heures de divertissement rétro vous attendent.



LE AIR HOCKEY

Cette table de jeu incontournable des salles d'arcade et des fêtes foraines est idéale pour décompresser à 2 ou en groupe. L'objectif du jeu est de marquer le plus grand nombre de points possible en propulsant le palet dans les buts de l'adversaire et ce, avant la fin du temps imparti.



LA BORNE ARCADE

Reconstituer l'ambiance des années 80 et 90 dans votre événement.

Le jeu phare de cette console est le célèbre jeu "Street Fighter" mais vous retrouverez également de nombreux autres jeux d'arcade qui ont marqué les années 80 ...



GONFLABLE DISPONIBLE À PARTIR DE JUIN

CHASSE TAUPE

Un jeu où rapidité et précision sont la clé. Les taupes surgissent et c'est à vous de les frapper avec le maillet avant qu'elles ne disparaissent ! Plus vous en attrapez, plus vous marquez de points !



LE PUISSANCE 4 BASKET

Le puissance 4 consiste à créer une ligne de 4 ballons de même couleur à l'horizontale, verticale ou même en diagonale ! Pour ce faire, les joueurs doivent lancer leur ballon dans le bon panier de basket !



PONG GAME

Le but est de marquer le plus de points possible en touchant au maximum les verres qui se trouvent face à vous, grâce aux ballons que vous aurez à votre disposition !



BABYFOOT GÉANT

Épreuve gonflable reine des Olympiades. Un terrain de 7x12m pour un match endiablé. Accessible à tous. Ballon en mousse fourni.



LE GLADIATEUR

Tentez d'éjecter votre adversaire de son plot pour marquer un point pour votre équipe. Un jeu qui met votre sens de l'équilibre à rude épreuve.



GONFLABLE DISPONIBLE À PARTIR DE JUIN

CIBLE INTERACTIVE

Ce jeu de précision vous permet de tirer avec une variété de projectiles : ballons, flèches, pistolets, frisbees et plus encore ! À chaque tir réussi, les spots lumineux s'allument. Un jeu idéal pour booster vos équipes et créer une compétition intense !



PLINKO

Lancez vos balles et tentez de marquer le plus de points possible !

Un jeu de hasard où chaque lancer fait monter le suspense et la pression.

Parfait pour une dose de fun, de rires et de lâcher prise !



LUTTE EN COSTUME DE SUMO Jumeaux

En deux contre deux, vous devrez réaliser un duel de lutte avec les règles classiques : mettre vos adversaires au sol.



PÉTANQUE

Une animation qui se pointe partout !

Vous souhaitez faire plaisir en rassemblant vos collaborateurs, vos clients et vos fournisseurs autour d'une animation aux accents du Sud ?

Sport de la convivialité et de la bonne humeur, la pétanque est un sport accessible à tous et qui réunit plusieurs personnes autour d'un même objectif. Une animation pétanque permet donc de développer la cohésion et l'esprit d'équipe de vos salariés et /ou de renforcer les liens avec vos clients.

Mise à disposition d'un terrain de 2,5 x 9m ainsi que du matériel (9 boules par équipe avec mètre)



BORNE PHOTO

SOURIEZ, C'EST IMPRIMÉ !

Ne ratez pas l'occasion de vous mettre en scène avec vos collaborateurs le temps d'une photo.

Les éclats de rire capturés et partagés vont offrir les plus beaux moments de votre soirée à vos collaborateurs.

Ce stand photo avec vos collaborateurs vous permettra d'immortaliser votre évènement d'entreprise et de garder des souvenirs inoubliables !



TRANSFORMATION RUGBY

Devenez un joueur de rugby le temps d'une transformation !

Posez le ballon sur le terrain, et tentez de marquer des points en tirant entre les 2 poteaux.



FUSIL BIATHLON

Munis de fusils d'entraînement au biathlon, vous devrez viser et tirer sur des cibles connectées.

Le but : marquer le plus de points possible pour faire gagner votre équipe.



PISTOLET LASER

Munis de pistolets ou de fusils, vous devrez viser et tirer sur des cibles connectées.

Le but : marquer le plus de points possible pour faire gagner votre équipe.



DÉFI RAPIDITÉ

Optez pour un défi de rapidité dans lequel vous serez en compétition avec les autres équipes. Vous aurez face à vous des cônes interactifs. À vous d'éteindre le plus de spots lumineux possible dans le temps imparti pour marquer le maximum de points pour votre équipe !



CULTURE G

Votre culture générale sera mise à l'épreuve avec notre quiz ! Grâce aux boitiers qui vous seront remis, donnez les bonnes réponses aux différentes questions qui seront posées afin de marquer le plus de points possible !



MUSIC QUIZ

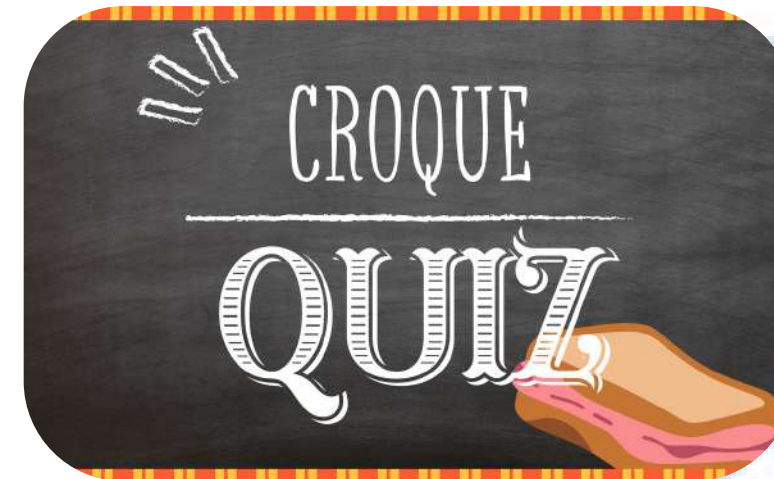
Le quiz 100% musical !
Lors du passage des morceaux, devinez le titre, le groupe ou répondez à la question posée en rapport avec celle-ci !

TV CLASH AVEC ANIMATEUR



ÉQUIPE EN OR

Dans ce jeu, les équipes s'affrontent pour trouver les 8 réponses les plus populaires d'après un panel représentatif. Le premier groupe à trouver toutes les réponses remporte des billets.



LE CROQUE QUIZ

Préparez-vous à répondre à des questions décalées. Utilisez votre buzzer pour répondre avant les autres et marquez un maximum de points. C'est un quiz rempli d'humour décalé et d'originalité.



LA ROULETTE DE LA FORTUNE

Chaque équipe fait tourner la roulette de la fortune et propose une lettre. Trouvez un maximum de lettres du mot caché pour faire un meilleur score.



LE PRIX CORRECT

À chaque tour, vous devez estimer le prix exact d'un objet. Plus vous estimez correctement, plus vous gagnez des points.



LE TOUCHER

Plusieurs épreuves à l'aveugle grâce à nos boîtes mystères. Vous devrez retrouver les noms des objets que vous toucherez ou leur consistance, ou bien encore le nombre de pièces d'un lego.



L'ODORAT

Épreuve des senteurs. Vous aurez à disposition plusieurs flacons de senteurs. Sentez-les et devinez à quoi ils correspondent pour marquer des points !



L'OUÏE

Un animateur vous passera une bande son avec différents bruits du quotidien. À vous de les deviner pour marquer le plus de points.



LA VUE

Au programme, des jeux de mémorisation visuelle à base de construction de `Kapla où il faudra faire confiance à vos équipiers, et un casse tête lors duquel il faudra faire aller vos méninges !



EN CHANSONS

Lors de ce défi, une personne devra fredonner une musique afin de la faire deviner.

Seule la mélodie sera donnée par votre collaborateur, à vous de bien écouter pour trouver la chanson !



LE TANGRAM

Le but de ce jeu est d'utiliser l'ensemble des 7 pièces à disposition pour reproduire une figure donnée en un minimum de temps.



MIME

Chaque équipe piochera une liste de choses à mimer : objets, action, métier, personnage... À vous de les faire deviner à votre équipe dans le temps imparti !



ALPHA BODY

Chaque équipe pioche une liste de 10 mots. Le but est de faire deviner le mot en réalisant les lettres avec son corps.



LE DERNIER MOT

Chacun leur tour, les joueurs doivent dire des mots liés à un thème dans un temps limité, et le but est d'être celui qui dit le dernier mot lorsque le chrono s'arrête.



DESSINEZ C'EST GAGNÉ

Une personne de l'équipe piochera une liste d'éléments à dessiner.

Dans un temps imparti, vous devrez faire deviner vos dessins à votre équipe pour marquer le plus de points !



EXPERIENCE
NORD

NOUS JOINDRE

EMAIL

contact@experience-nord.com

NUMÉRO DE TÉLÉPHONE

03 21 93 38 19

www.experience-nord.com